



Histoires et mémoire



Un jeu pour ne pas
s'ennuyer,
à emporter partout.

A partir de 2 joueurs

Inventer des histoires.

Un bon moment à passer
en famille ou entre amis.



Pour jouer



Il te faut juste des ciseaux.

Découpe tous les mots des deux pages suivantes... et le jeu peut commencer.

Règle du jeu



- ★ Le premier joueur pioche un mot.
- ★ Il dit ensuite un début de phrase avec ce premier mot. Par exemple si le premier mot est « menuisier », il peut dire : « Il était une fois un menuisier ».
- ★ Le joueur suivant pioche à son tour et doit continuer la phrase en ajoutant ce nouveau mot.
- ★ Chaque joueur doit répéter le début de l'histoire sans oublier les mots déjà utilisés par les joueurs précédents.
- ★ Le premier qui oublie un mot a perdu. Il s'arrête pour cette partie. Le gagnant est celui qui reste le seul à raconter.
- ★ Pour une partie plus facile, on peut laisser les mots déjà piochés visibles devant tous les joueurs.
- ★ Alors, que va-t-il arriver au menuisier... à vous de continuer le récit !

 MENUISIER	 TAILLEUR DE PIERRE	 BOULANGER
 COUVREUR	 CORDONNIER	 CHARPENTIER
 PÂTISSIER	 MAROQUINIER	 SERRURIER
 FORGERON	 ÉPÉE	 CUILLÈRE
 ENCLUME	 CLÉ	 CHAUSSURE
 SAC	 PAIN	 GÂTEAU
 MUR	 PIERRE	 TOIT
 BOIS	 ARBRE	 ARDOISE
 TUILE	 TABLE	 CHAT
 LAPIN	 APPRENTI	 COMPAGNON

 VOYAGE	 BLEU	 ROUGE
 JAUNE	 CHAPEAU	 AMI
 ROSE	 SUCRE	 CHOCOLAT
 FABRIQUER	 TRAVAILLER	 MÉLANGER
 MARCHER	 FINIR	 APPRENDRE
 GRAND	 PETIT	 ROND
 CARRÉ	 CHAUD	 FROID
 COURAGEUX	 PATIENT	 CRÉATIF
 ORGANISÉ	 MÉTAL	 CANNE
 SCIE	 MARTEAU	 CHEF- D'ŒUVRE