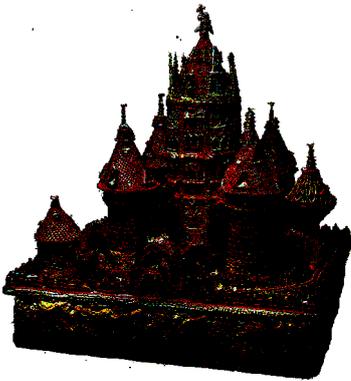
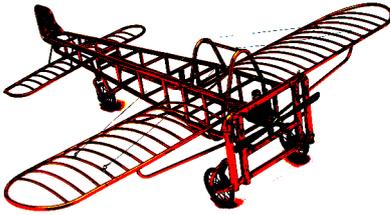
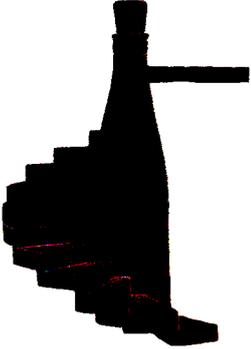


# MEMORY

Imprimer les deux pages. Découper chaque élément.

Pour jouer, retourner les éléments à la façon d'un memory, il faut retrouver le chef d'œuvre et sa silhouette ainsi que le métier de l'artisan qui l'a fabriqué et la matière première utilisée.

	<p>PÂTISSIER</p>	
	<p>MAROQUINIER</p>	
	<p>PLOMBIER</p>	
	<p>TAILLEUR DE PIERRE</p>	
	<p>PIERRE</p>	



MENUISIER

BOIS



CORDONNIER



CUIR



MARÉCHAL

FERRANT

MÉTAL



SERRURIER



MÉTAL

